



EL TALLER DE AJEDREZ DE INSTITUTO TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES DE ZAMORA

CONVOCA

A TODOS LOS AJEDRECISTAS ALUMNOS Y TRABAJADORES DEL ITESZ AL

PRIMER GRAN TORNEO DE AJEDREZ ZORROS 2017

CONFORME A LAS SIGUIENTES BASES:

1.-Lugar y fecha: El torneo dará comienzo 25 de septiembre finalizando el 1 de diciembre del 2017. Las partidas se llevarán a cabo en el lugar donde los participantes acuerden su encuentro en fecha estipulada para cada ronda, pudiéndose llevar a cabo tanto en línea como de manera física.

2.-Calendario de juegos:

Las rondas saldrán los lunes:

- 25 de septiembre
- 2,9,16,23,30 de octubre
- 6,13,20,27 de noviembre

Los resultados deberán ser reportados por todos los jugadores al profesor Jesús López Asceves encargado del taller de ajedrez del ITESZ o bien al profesor Javier Barajas Aceves de ingeniería electrónica mejor conocido como HILITO, a través de un mensaje de texto por WhatsApp, Facebook o personalmente a más tardar los VIERNES de cada semana.

3.-Participación: Podrán participar todos los ajedrecistas que así lo decidan, alumnos, profesores, administrativos y personal de apoyo del ITESZ.

4.-Inscripciones: Podrán inscribirse a partir de la presente convocatoria. Las inscripciones se realizarán a través de un mensaje de texto por WhatsApp, Facebook o personalmente con el profesor del taller de ajedrez Jesús López Asceves o con el profesor de ingeniería electrónica Javier Barajas Aceves (Hilito). La fecha límite de inscripción para participar desde la primera ronda es el viernes 22 de septiembre, quien se inscriba posteriormente participará en rondas subsecuentes.

Las inscripciones son GRATIS, sin embargo, si alguien desea aportar de manera voluntaria \$10, será partícipe de una rifa de material ajedrecístico, al final del torneo, dicho material será de acuerdo a lo que se acumule con las aportaciones voluntarias.



S. E. P.
INSTITUTO TECNOLÓGICO
DE ESTUDIOS SUPERIORES
DE ZAMORA
DIRECCIÓN GENERAL

5.-Categorías: Será una sola categoría mixta.

6.-Sistema de competencia: Suizo a 10 rondas cada ronda constará de dos partidas una con blancas y otra con negras con el mismo contrincante.

7.-Ritmo de juego: Los jugadores tienen la libertad de acordar el ritmo de juego, si desean hacerlo por tiempo, o sin límite de tiempo, de no llegar a un acuerdo, el árbitro decidirá las condiciones del encuentro.

8.- Reglamento: Se tomará como base el reglamento vigente de la FIDE.

9.-Premiación: Habrá reconocimientos para los primeros 5 lugares.

10.-Equipo de juego: Considerar traer el equipo necesario en la medida de lo posible, o pueden revisar disponibilidad del equipo en el taller de ajedrez o bien con el profe Hilito en el edificio de electrónica.

11.- Desempate: En caso de empate se realizará un sistema round robin a 5min entre las personas que hagan tablas, de persistir el empate se hará un round robin a 3min, y finalmente a 1min en caso de persistir el empate. Solo aplica para disputar los 5 primeros lugares. Los desempates se llevarán a cabo en la semana del 4 al 8 de diciembre del 2017.

12.- Transitorios:

- a) Los participantes tienen la obligación de buscar a sus contrincantes y reportar los resultados
- b) Todos los participantes deberán jugar todas las rondas, o expresar al árbitro su retirada del torneo.
- c) El árbitro será el profesor Javier Barajas Aceves de ingeniería electrónica.

Zamora Mich a 22 de Agosto del 2017

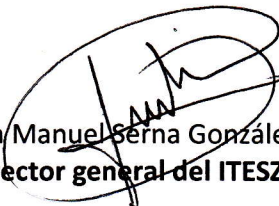
Atentamente:



Jesús López Asceves
Encargado del taller de ajedrez ITESZ



Javier Barajas Aceves
Docente de Ing. Electrónica y Árbitro
del torneo



Juan Manuel Serna González
Director general del ITESZ

