1.- DATOS DE LA ASIGNATURA

Nombre de la asignatura: Auditoria informática

Carrera: Licenciatura en Informática

Clave de la asignatura: IFM - 0405

Horas teoría-horas práctica-créditos 3-2-8

2.- HISTORIA DEL PROGRAMA

Lugar y fecha de elaboración o revisión	Participantes	Observaciones (cambios y justificación)
Instituto Tecnológico de Puebla del 8 al 12 septiembre 2003.	Representantes de la academia de sistemas y computación de los Institutos Tecnológicos.	Reunión nacional de evaluación curricular de la carrera de Licenciatura en Informática.
Institutos Tecnológicos de: Los Mochis, Mexicali 13 septiembre al 28 de noviembre 2003.	Academias de sistemas y computación.	Análisis y enriquecimiento de las propuestas de los programas diseñados en la reunión nacional de evaluación.
Instituto Tecnológico de Tepic 15 al 19 de marzo 2004.	Comité de consolidación de la carrera de Licenciatura en Informática.	Definición de los programas de estudio de la carrera de Licenciatura en Informática.

3.- UBICACIÓN DE LA ASIGNATURA

a). Relación con otras asignaturas del plan de estudio

Anteriores			Posteriores	
Asignaturas	Temas		Asignaturas	Temas
Administración de Proyectos.	Planificación. Análisis de riesgos. Desarrollo y supervisión de un proyecto.	Ning	guna.	
Redes de computadoras				
Legislación informática.				
Ética.	Fundamento de ética.			
Sistemas de Información II.	Diseño de sistemas. Construcción.			
Administración de la función informática.				

b). Aportación de la asignatura al perfil del egresado

Proporciona los conocimientos necesarios para que el futuro egresado defina los controles para cada área de la Informática, así como realizar actividades de auditoria y asesoría en informática.

4.- OBJETIVO(S) GENERAL(ES) DEL CURSO

Definirá y aplicará controles en las diferentes áreas de la Informática como: instalaciones físicas, personal, teleinformática, seguridad en la información. Asimismo, evaluará el desempeño de las mismas áreas de la Informática.

5.- TEMARIO

Unidad	Temas		Subtemas
1	Introducción a la auditoria informática.	1.1	Conceptos de auditoria y auditoria Informática.
	oaucai	1.2	Tipos de auditoria.
			1.2.1 Auditoria interna y externa.
		1.3	Campo de la auditoria informática.
		1.4	Control interno.
		1.5	Modelos de control utilizados en auditoria informática.
		1.6	Principios aplicados a los auditores informáticos.
		1.7	Responsabilidades de los administradores y del auditor.
2	Planeación de la auditoria Informática.	2.1	Fases de la auditoria. 2.1.1 Planeación. 2.1.2 Revisión preliminar. 2.1.3 Revisión detallada. 2.1.4 Examen y evaluación de la información. 2.1.5 Pruebas de controles de
			usuario.
			2.1.6 Pruebas sustantivas.
		2.2	Evaluación de los sistemas de acuerdo al riesgo.
		2.3	Investigación preliminar.
		2.4	Personal participante.
3	Auditoria de la función informática.	3.1 3.2 3.3 3.4	Recopilación de la información organizacional. Evaluación de los recursos humanos. Entrevistas con el personal de informática. Situación presupuestal y financiera. 3.4.1 Presupuestos.
			3.4.2 Recursos financieros y materiales.

5.- TEMARIO (Continuación)

4	Evaluación de la	4.1	
	seguridad.	4.2	área física.
			Seguridad lógica y confidencial. Seguridad personal.
		4.4	•
		7.7	seguridad.
		4.5	Seguridad en los datos y software de aplicación.
		4.6	Controles para evaluar software de aplicación.
		4.7	Controles para prevenir crímenes y fraudes informáticos.
		4.8	
		4.9	
			con la seguridad física y del personal.
		4.10	Técnicas y herramientas relacionadas con la seguridad de los datos y software de aplicación.
5	Auditoria de la seguridad en la teleinformática.	5.1	Generalidades de la seguridad en el área de la teleinformática.
	en la telelillomatica.	5.2	Objetivos y criterios de la auditoria en
		F 2	el área de la teleinformática.
		5.4	Síntomas de riesgo. Técnicas y herramientas de auditoria
		3.4	relacionadas con la seguridad en la teleinformática.
6	Informe de la auditoria informática.	6.1	Generalidades de la seguridad del área física.
	inionnatioa.	6.2	
		6.3	
		6.4	Formato para el informe.

6.- APRENDIZAJES REQUERIDOS

- Conocimientos de ética.
- Administración de proyectos
- Redes.
- Derecho.
- Elementos de la Administración de la función informática.
- Sistemas de información.
- Calidad del software.
- Sistemas operativos.
- Base de datos.
- Software de sistemas.

7.- SUGERENCIAS DIDÁCTICAS

- Elaborar un conjunto de casos asociados al entorno que sean abordados en equipo.
- Definir un esquema de documentación de los trabajos de auditoria.
- Aplicar casos prácticos para la vinculación con la teoría analizada en clase.
- Leer y evaluar informes de ponencias de auditorias informáticas.
- Visitas industriales en empresas con altos índices de calidad que realicen auditorias en el área de informática.
- Solicitar al estudiante que realice entrevistas a auditores informáticos.
- Se recomienda que los estudiantes investiguen contratos de auditoria y apliquen ahí los fundamentos legales.
- Elaborar un proyecto de auditoria informática considerando todo lo aprendido en el curso.
- Propiciar el trabajo en equipo.
- Fomentar el uso de dinámicas grupales.
- Realizar un proyecto a lo largo del curso sobre el desarrollo de una auditoria.

8.- SUGERENCIAS DE EVALUACIÓN

- Establecer de común acuerdo con los estudiantes la ponderación de las diferentes actividades del curso.
- Visitas industriales.
- Aplicación en casos prácticos para obtener información relacionada con el material teórico y casos de uso que se presenten en el aula.
- Lectura y evaluación de informes de auditorias informáticas.
- Realización de auditorias.
- Seguimiento de los avances y documentación del proyecto propuesto.

9.- UNIDADES DE APRENDIZAJE

UNIDAD 1.- Introducción a la auditoria informática.

Objetivo Educacional	Actividades de Aprendizaje	Fuentes de Información
El estudiante	1.1 Realizar investigaciones en diferentes	1, 2, 3, 4, 5,
conocerá la	fuentes de información sobre los	6, 7, 8
naturaleza y alcance	diferentes modelos de control aplicados	
de la auditoria	a la auditoria informática.	
Informática, los	1.2 Resolver casos de estudio planteados	
conceptos básicos de	y analizarlos en forma grupal.	
la auditoria y	1.3 Realizar actividades de investigación en	
distinguirá las	las empresas, presentar resultados por	
responsabilidades	equipos.	
del administrador y	1.4 Realizar un proyecto a lo largo del	
las del auditor.	curso sobre el desarrollo de una	
	auditoria.	

UNIDAD 2.- Planeación de la auditoria informática.

Objetivo Educacional	Actividades de Aprendizaje	Fuentes de Información
Comprenderá las	2.1 Resolver los casos de estudio	1, 2, 3, 4, 5,
fases de la	planteados por el profesor y	6, 7, 8
planeación de la	analizarlos en forma grupal.	
auditoria informática,	2.2 Realizar actividades de investigación	
y las aplicará en	en las empresas.	
avaluaciones de	2.3 Realizar investigaciones en diferentes	
casos.	fuentes de información sobre el tema,	
	para enriquecerse con la experiencia	
	de otros autores.	
	2.4 Presentar los avances del proyecto	
	final.	

UNIDAD 3.- Auditoria de la función informática.

Objetivo Educacional		Actividades de Aprendizaje	Fuentes de Información
Conocerá y aplicará	3.1	Recopilar información de casos	1, 2, 3, 4, 5,
cómo se lleva a cabo		prácticos y confrontar con el material	6, 7, 8
el proceso de una		teórico.	
auditoria.	3.2	Evaluar informes de auditorias	
		informáticas.	
		Elaborar planes de auditorias.	
	3.4	Revisar sistemáticamente el área de la	
		función informática a través de la	
		observación en organizaciones.	
	3.5	Realizar entrevistas con responsables	
		de áreas informáticas, para determinar	
		estructura orgánica, recursos humanos	
		y presupuestos financieros.	
	3.6	Interpretar el manual de una	
		organización.	
	3.7	Analizar una organización y sus	
		presupuestos.	
	3.8	Presentar los avances del proyecto	
		final.	

UNIDAD 4.- Evaluación de la seguridad.

Objetivo Educacional	Actividades de Aprendizaje	Fuentes de Información
Identificará los riesgos y peligros potenciales	4.1 Analizar casos de estudio en forma grupal para identificar los riesgos de la	1, 2, 3, 4, 5
en la seguridad física,	seguridad física, lógica, de	
lógica, de confidencialidad y del	confidencialidad y del personal. 4.2 Investigar en diferentes fuentes de	
personal que le	información los tipos de controles en la	
permitan sugerir formas para eliminarlos.	seguridad, planes de contingencia y procedimientos de recuperación de desastres.	
	4.3 Resolver ejercicios propuestos por el maestro donde identifique, clasifique y evalúe los controles de un software de aplicación.	
	4.4 Investigar casos reales de fraudes informáticos y proponer controles para prevenirlos.	
	4.5 Presentar los avances del proyecto final	

UNIDAD 5.- Auditoria de la seguridad en la teleinformática.

Objetivo Educacional	Actividades de Aprendizaje	Fuentes de Información
Comprenderá el alcance de la seguridad de la teleinformática para poder evaluarla y auditarla.	 5.1 Investigar en las empresas casos que le permitan redactar recomendaciones para eliminar riesgos y peligros en la función informática. 5.2 Analizar y resolver los casos de estudio planteados por el maestro en forma grupal. 5.3 Investigar en diferentes fuentes de información casos reales de problemas de teleinformática, para analizar y proponer soluciones. 5.4 Presentar los avances del proyecto final. 	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8

UNIDAD 6.- Informe de la auditoria informática.

Objetivo Educacional	Actividades de Aprendizaje	Fuentes de Información
Conocerá la metodología necesaria para elaborar un informe de auditoria de la función informática.	 6.1 Investigar en diferentes fuentes de información sobre la metodología de la elaboración del informe y confrontarla con la propuesta por el maestro. 6.2 Leer y evaluar un informe de auditoria informática sobre una empresa de la localidad. 6.3 Aplicar la metodología y elaborar el informe de auditoria de la función informática de su proyecto de curso. 	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8

10. FUENTES DE INFORMACIÓN

1. Piattini Velthuis, Mario G.

Peso Navarro, Emilio del.

Auditoria Informática. Un enfoque práctico.(2ª edición ampliada y revisada).

2. José Antonio Echenique.

Auditoria Informática.

Ed. Mc-Graw Hill.

3. Enrique Hernández Hernández.

Auditoria en Informática.

Ed. CECSA.

4. Emilio Áttomo Arop, Delip.

Auditoria Informática: Un enfoque práctico.

Ed. Mc-Graw Hill.

5. Solís Montes, Gustavo Adolfo.

Reingeniería de la Auditoria Informática.

Ed. Trillas.

6. Derrien, Yann.

Técnicas de la Auditoria Informática.

Ed. Alfaomega

7. Javier F. Kuong.

Seguridad, Control y Auditoria de las Tecnologías de Información.

Ed. MASP.

Referencias en Internet

[1] http://www.lafacu.com/apuntes/informatica/audit_info/default.html

11. PRÁCTICAS

Unidad Práctica

- 1 Realizar un trabajo de campo para obtener información sobre auditorias específicas y reales tomando como referencia los ejemplos presentados en clase. Con dicha información, el estudiante deberá redactar un reporte con los elementos indicados por el profesor.
- 2 Realizar un ensayo de auditoria en una empresa y elaborará un informe para exponer en clase.
- Realizar una auditoria de software, a sistemas desarrollados en las asignaturas de sistemas de información o a software comercial.
- 4 Realizar una auditoria a una unidad informática, conforme a los conocimientos adquiridos durante el curso.